

Nennen
Sie



	... ein Land in Europa	... ein bekanntes Europäisches Schloss oder Burg	... ein Land das ein Königshaus hat	... ein Land mit einer Berühmten Küche	... ein kleines Land in Europa	... ein Land das an der Ostsee liegt
	... ein Land mit bekannten Weinanbau - gebieten	... ein Land das für seine Schokolade bekannt ist	... eine Sprache die in Europa gesprochen wird	... ein Land mit aktiven Vulkanen	... eine Insel die ein beliebtes Urlaubsziel ist	... eine Stadt die für ihr Nachtleben bekannt ist
	... eine Stadt mit einem berühmten Wahrzeichen	... ein Land das an Deutschland grenzt	... ein Land das für seine Mode bekannt ist	... ein bekannter Europäischer Feiertag	... ein Europäisches Gewässer	... ein Land das viele Historische Kirchen hat
	... einen Europäischen Musiker oder Komponist	... eine Europäische Automarke	... ein bekanntes Europäisches Museum	... ein Land mit einer Bekannten Hauptstadt	... ein Land mit einer Mittel - meerküste	... ein Land mit vielen Seen
	... ein Land mit vielen Bergen	... eine bekannte Europäische Stadt	... einen Europäischen Fluss	... eine Hauptstadt die an einen Fluss liegt	... eine Bekannte Europäische Brücke	... ein Land mit berühmten Sportlern oder Team's
	... eine Sehens - würdigkeit in Europa	... ein Land das für seinen Käse bekannt ist	... ein Land das im Winter viele Touristen anzieht	... ein Land das im Norden liegt	... ein Europäisches Urlaubsziel	... ein Gebirge in Europa



Nennen Sie Europa !

Anleitung für den Spielführer (z.B. Altagsbegleiter) :

Bei diesem Spiel brauchen Sie 2 Würfel, auf Wunsch auch 1 Würfelbecher.
Ein Notizblock mit Stift (um die Punkte zu notieren)

Nun würfelt der 1. Teilnehmer 1 mal! Sein Ergebnis z. B. 4 und 6 (man kann auch die Kombination in 6 und 4 ändern, dies entscheidet der Teilnehmer) – heraus ergibt sich die Frage (diese darf nur der Teilnehmer beantworten, der dran ist).
Hier: 4 und 6 = Nennen Sie ... ein Land das im Norden liegt?

Sagen Sie immer bei der Frage „Nennen Sie ...“ davor.

Sie als Spielführer entscheiden dann, ob diese Antwort OK ist, und notieren für diesen Teilnehmer einen Punkt – danach kommt der nächste Teilnehmer dran.

Spielende: Sie spielen, bis keine Fragen mehr da sind – oder sie erlauben auch Fragenwiederholungen. Dabei sollten Sie sich die Antworten merken oder notieren. Es sollten bei doppelten Fragen keine doppelten Antworten kommen. Sie als Spielführer bestimmen das Ende oder setzen vorher eine Zeit fest.

Der Teilnehmer, der die meisten Punkte hat, hat gewonnen!

Viel Spaß!

