



Kniffelblatt



Name : _____

1.Spiel 2.Spiel 3.Spiel 4.Spiel 5.Spiel 6.Spiel

Einzer		Nur 1er zählen						
Zweier		Nur 2er zählen						
Dreier		Nur 3er zählen						
Vierer		Nur 4er zählen						
Fünfer		Nur 5er zählen						
Sechser		Nur 6er zählen						
Zwischensumme		#						
Bonus bei 63 oder mehr		Plus 35						
Zwischensumme oberer Teil		#	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Dreipasch	Alle Augen zählen							
Viererpasch	Alle Augen zählen							
Full House	25 Punkte 2+3 gleiche							
Kleine Straße	30 Punkte 4 in Folge							
Große Straße	40 Punkte 5 in Folge							
Kniffel	50 Punkte 5 gleiche							
Chance	Alle Augen zählen							
Zwischensumme unterer Teil	#							
Zwischensumme oberer Teil	#							
Endsumme	#	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Platz	#							

Kniffel History

Kniffel hat seinen Ursprung in den 1950er Jahren und wurde von einem kanadischen Ehepaar auf einer Luxusjacht erfunden. Sie nannten es das "Yacht-Spiel". Das Prinzip beruht auf Würfel-Poker und dem älteren Escalero. Nachdem ein kanadischer Geschäftsmann das Spiel kennengelernt hatte, erwarb der Unternehmer E. S. Lowe die Rechte und brachte es 1956 unter dem Namen **Yahtzee** auf den Markt. Die wichtigsten Meilensteine in der Geschichte des Spieleklassikers: **1956:** E. S. Lowe veröffentlicht Yahtzee in den USA. Es wird ein internationaler Erfolg und wird heute weltweit in unzähligen Varianten gespielt. **1972:** Der Spieleverlag Schmidt Spiele bringt das Spiel nach Deutschland und tauft es in **Kniffel** um. Es avancierte zu einem der meistverkauften Roll-and-Write-Spiele der Welt. **DDR-Variante (bis 1990):** In der Deutschen Demokratischen Republik war das Spiel unter dem Namen *Pasch* sehr populär. **Internationale Namen:** Während in Deutschland, Österreich und der Schweiz Kniffel bzw. Yatzy gespielt wird, ist das Spiel im englischsprachigen Raum als Yahtzee oder in einer abgewandelten Form als Kismet bekannt.

